

JOGO SOLO



Se você é um lobo solitário e deseja enfrentar o Prior, o Caçador, as Devotas e — caso possua a expansão *Faster than the Flame* — até mesmo o Burgomestre, guiando sozinho os Powerwolf... estas são as regras simples a seguir!

No início da partida, compre 5 cartas de Ação e 5 cartas de Estratégema

Em cada **Fase 4: Descanso Merecido**, compre 2 cartas de Estratégema adicionais.

Além disso, a **Fase 1: Plano de Salvação** muda da seguinte forma:

▶ ETAPA A: INSTINTO DO LOBO

- **Jogue 1 carta de Ação** da sua mão, opcionalmente combinada com uma carta de Estratégema.
- **Revele as 2 primeiras cartas do baralho de Ação.** Você pode associar a cada uma, uma carta de Estratégema da sua mão, se desejar.

- **Atribua as 3 cartas de Ação à Linha de Ação.**

LEMBRE-SE: Um Powerwolf só pode realizar **uma ação por turno**. Em caso de conflito, você decide qual ação atribuir. Descarte as cartas de Ação não atribuídas.

▶ ETAPA B: DEDUÇÃO HUMANA

Esta fase funciona exatamente como no modo multijogador, mas você pode jogar **2 cartas de Ação + Estratégema** da sua mão em vez de apenas 1.

*In the night came the killers with the cross
And the word of God was long forsaken**

Killers with the cross - Powerwolf -

SOLO PLAY



If you are a lone wolf and want to face the Prior, the Hunter, the Pure, and — if you own the *Faster than the Flame* expansion — even the Burgomaster, guiding the Powerwolf all by yourself... these are the simple rules to follow!

At the start of the game, draw 5 **Action cards** and 5 **Stratagem cards**.

At every **Phase 4: Well-Deserved Rest**, draw 2 additional **Stratagem cards**.

Also, **Phase 1: Rescue Plan** changes as follows:

▶ STEP A: WOLF'S INSTINCT

- Play 1 **Action card from your hand**, optionally paired with a Stratagem card.
- **Reveal the top 2 cards of the Action deck.** From your hand you may assign to each of them one related Stratagem card, if you wish.
- **Assign all 3 Action cards to the Action Line.**

REMEMBER: A Powerwolf may perform only one action per turn. In case of conflict, you must choose which Action to assign. Discard the unassigned Action cards..

▶ STEP B: HUMAN'S INSIGHT

This phase works exactly as in multiplayer games, but you have the possibility to play **2 Action + Stratagem** cards from your hand instead of only 1.

*In the night came the killers with the cross
And the word of God was long forsaken**

Killers with the cross - Powerwolf -

GIOCO IN SOLITARIO



Se sei un lupo solitario e vuoi affrontare il Priore, il Cacciatore, le Benpensanti e, nel caso tu abbia l'espansione *Faster than the Flame*, anche il Borgomastro, guidando da solo i Powerwolf... queste sono le semplici regole da seguire!

All'inizio della partita pesca 5 carte **Azione** e 5 carte **Stratagemma**.

Ad ogni **Fase 4: Meritato Ristoro**, pesca 2 carte **Stratagemma** in più.

Inoltre, la **Fase 1: Piano di Salvataggio** cambia come segue:

▶ SOTTOFASE A: L'ISTINTO SELVAGGIO

- **Gioca una carta Azione dalla tua mano**, eventualmente associata ad una carta Stratagemma.
- **Rivela le prime 2 carte del mazzo Azione.** Dalla tua mano puoi associare a ciascuna di esse una carta Stratagemma correlata, se lo desideri.
- **Assegna le 3 carte Azione alla Linea d'Azione.**

RICORDA: Un Powerwolf può fare massimo un'azione per turno, quindi in caso di conflitto devi decidere quale Azione assegnargli. Scarta le carte Azione non assegnate.

▶ SOTTOFASE B: L'ACUME UMANO

Questa fase funziona esattamente come le partite a più giocatori, ma hai **2 possibilità di giocare carte Azione e Stratagemma** dalla tua mano anziché 1 sola.

*In the night came the killers with the cross
And the word of God was long forsaken**

Killers with the cross - Powerwolf -



JEU EN SOLO

Si vous êtes un loup solitaire et souhaitez affronter le Prieur, le Chasseur, les Pieuses Bienpensantes et - si vous possédez l'extension *Faster than the Flame* - même le Bourgmestre, en guidant seul les Powerwolf... voici les règles simples à suivre !

Au début de la partie, piochez 5 **cartes Action** et 5 **cartes Ruse**.

À chaque **phase 4 : Repos bien mérité**, piochez 2 cartes Ruse supplémentaires.

De plus, la **Phase 1 : Plan de Sauvetage** change comme suit :

► SOUS-PHASE A : L'INSTINCT SAUVAGE

- Jouez 1 **carte Action de votre main**, éventuellement associée à une carte Ruse.
- Révélez les 2 **premières cartes du paquet Action**. Vous pouvez associer à chacune une carte Stratagème de votre main, si vous le souhaitez.
- Assignez les 3 **cartes Action à la Ligne d'Actions**.

RAPPELEZ-VOUS: Un Powerwolf ne peut réaliser qu'une action par tour. En cas de conflit, vous devez choisir quelle Action lui attribuer. Les cartes Action non assignées sont défaussées.

► SOUS-PHASE B : LE GÉNIE HUMAIN

Cette phase fonctionne exactement comme en multijoueur, mais vous avez la possibilité de jouer 2 **cartes Action + Ruse** de votre main au lieu d'une seule.

*In the night came the killers with the cross
And the word of God was long forsaken**

Killers with the cross - Powerwolf -



JUEGO EN SOLITARIO

Si eres un lobo solitario y deseas enfrentarte al Prior, al Cazador, a las Moralistas y — si tienes la expansión *Faster than the Flame* — incluso al Burgomaestre, guiando tú solo a los Powerwolf... ¡estas son las sencillas reglas que debes seguir!

Al inicio de la partida, roba 5 **cartas Acción** y 5 **cartas Estratagema**.

En cada **Fase 4: Merecido descanso**, roba 2 **cartas Estratagema** adicionales.

Inoltre, la **Fase 4: Merecido descanso** cambia de la siguiente manera:

► SUB FASE A: EL INSTINTO SALVAJE

- Juega 1 **carta Acción de tu mano**, opcionalmente acompañada de una carta de Estratagema.
- Revela las 2 **primeras cartas del mazo Acción**. Puedes asignar a cada una una carta Estratagema relacionada desde tu mano, si lo deseas.
- Asigna las 3 **cartas de Acción a la Línea de Acción**.

RECUERDA: Un Powerwolf solo puede realizar una acción por turno. En caso de conflicto, deberás decidir cuál acción asignarle. Las cartas de Acción no asignadas se descartan.

► SUB FASE B: EL INGENIO HUMANO

Esta fase funciona exactamente igual que en las partidas multijugador, pero puedes jugar 2 **cartas Acción + Estratagema** de tu mano en lugar de solo 1.

*In the night came the killers with the cross
And the word of God was long forsaken**

Killers with the cross - Powerwolf -



GIOCO IN SOLITARIO

Wenn du ein einsamer Wolf bist und den Prior, den Jäger, die Reinen und — falls du die Erweiterung *Faster than the Flame* besitzt — auch den Bürgermeister herausfordern willst, während du die Powerwolf allein führst... folge einfach diesen Regeln!

Ziehe zu Beginn des Spiels 5 **Aktionskarten** und 5 **Listkarten**.

In jeder **Phase 4: Wohlverdiente ruhe** ziehst du 2 zusätzliche Listkarten.

Außerdem ändert sich **Phase 1: Rettungsplan** wie folgt:

► SCHRITT A: WOLFSINSTINKT

- Spiele 1 **Aktionskarte** aus deiner Hand, optional mit Listkarte.
- Decke die obersten 2 **Aktionskarten** des Stapels auf. Du darfst aus deiner Hand je eine passende Listkarte zuordnen.
- Ordne alle 3 **Aktionskarten der Aktionsreihe zu**.

HINWEIS: Ein Powerwolf darf nur **eine Aktion pro Runde** ausführen. Bei Konflikten entscheidest du, welche Aktion zugeordnet wird. Nicht zugewiesene Aktionskarten werden abgelegt.

► SCHRITT B: MENSCHENINSTINKT

Diese Phase funktioniert genauso wie im Mehrspielermodus, aber du darfst 2 **Aktions- und Listkarten** aus deiner Hand spielen, anstatt nur 1.

*In the night came the killers with the cross
And the word of God was long forsaken**

Killers with the cross - Powerwolf -